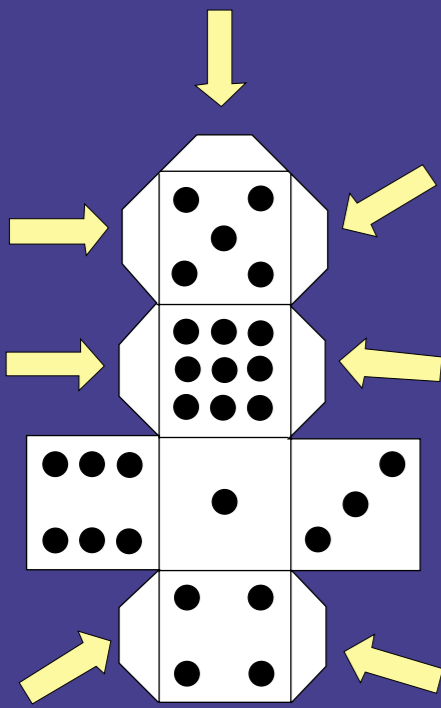


- 1) FAI LA FOTOCOPIA DEL DISEGNO
 - 2) RITAGLIA SEGUENDO BENE I MARGINI
 - 3) INCOLLA NEI PUNTI INDICATI
- METTI LA COLLA QUI
- 



SI RINGRAZIANO I BAMBINI DELLE SCUOLE PRIMARIE DEI COMUNI DI:

Alonte - Altissimo - Arzignano - Brendola - Brogiano - Brogliano - Castelgomberto - Chiampo - Cornedo Vic.no - Crespadoro - Gambellara - Grancona - Lonigo - Montebello Vic.no - Montecchio Maggiore - Montorso - Nogaro - Recoaro Terme - S. Pietro Mussolino - Sarego - Trissino - Valdagno - Zermeghedo

PER AVERCI REGALATO I LORO DISEGNI

Buon Divertimento!

15

Scegli uno spazzolino piccolo adatto alla tua bocca e cambialo ogni 3 mesi

14

Oggi ti sei dimenticato di prendere il fluoro di TORNARE AL N° 8

13

Ha lavato bene i denti, ora VAI AL N° 20

12

Il dente è curato e deve essere curato, STAI FERMO 1 GIRO

11

10

I batteri hanno già intaccato lo smalto dei tuoi denti TORNARE AL N° 6

9

16

29

28

Non hai lavato i denti dopo aver mangiato TORNARE AL N° 21

27

Ho un sorriso brillante perché mi lavo sempre i denti

26

Spazzoliamo correttamente i denti!

25

Il tuo spazzolino è rovinato, STA FERMO UN GIRO

8

BRAVO! Prendendo ogni giorno il fluoro, proteggi lo smalto dei denti!

17

La placca batterica, se non viene rimossa, diventa tartaro. TORNARE AL N° 15

30

31

Hai esagerato con le caramelle FANNO BENE NON FANNO BENE TORNARE AL N° 20

32

IL NUMERO DEI NOSTRI DENTI

Regione del Veneto Azienda Unità Locale Socio Sanitaria **ULSS 5** OVEST VICENTINO

24

Bravo, usa sempre il filo interdentale, TIRA UN'ALTRA VOLTA

7

Troppi dolci, TORNARE AL 3

18

Io proteggo i miei denti quando faccio sport: USO IL PARADENTI. BRAVO! TIRA UN'ALTRA VOLTA

19

20

21

22

23

Dolci, ma anche bevande zuccherate fanno male. STAI FERMO 1 GIRO

6

Bisogna mangiare pochi dolci. Non bisogna avere paura del dentista. Visita periodica dal dentista: l'amico dei tuoi denti!

IL GIOCO DEL SORRISO
IMPIARIAMO GIOCANDO A MANTENERE LA BOCCA SANA

- REGOLAMENTO:**
- 1 - Gioco per due o più giocatori
 - 2 - Ogni giocatore prende un segnalino (ad esempio un bottone colorato)
 - 3 - A turno si tira il dado e si avanza di tante caselle quanto sono i punti segnati sul dado
 - 4 - Chi va nelle caselle dove c'è MISTER DENTE prosegue ricontando il numero fatto
 - 5 - Alle caselle con il BORDO ROSSO si paga il pegno indicato
 - 6 - Vince chi arriva alla casella n° 32: IL NUMERO DEI NOSTRI DENTI
 - 7 - Chi oltrepassa il n° 32 torna indietro di tanti punti quanti ne eccede e continua a giocare sempre seguendo le indicazioni o i pegni da pagare.

1

L'assistente sanitaria ti insegna come avere denti da campione

2

La tua alimentazione è sana VAI ALLA CASELLA N. 15

3

Più frutta e verdura per mantenere sani i tuoi denti

4

5